

RAJD Z FAŁATEM

WSZYSTKIE DROGI
PROWADZĄ DO BYSTREJ
2 sierpnia 2014
(sobota)

REGULAMIN

Turnieju piłkarskiego drużyn młodych zawodników reprezentujących gminy obszaru LGD Ziemia Bielska, odbywającego się w ramach wydarzenia „Rajd z Fałatem”

1. Cel zawodów:

Aktywizacja i integracja mieszkańców obszaru LGD Ziemia Bielska poprzez sport i rekreację. Zachęcenie dzieci i młodzieży do aktywnego uczestnictwa w kulturze fizycznej.

2. Termin i miejsce zawodów:

Zawody zostaną rozegrane na boisku wielofunkcyjnym w Bystrej przy ul. Kpt. Cymsa w dniu 2 sierpnia 2014 r. (sobota), w godzinach od 11:00 do 15:00, w ramach realizacji projektu autorstwa Stowarzyszenia Rozwoju Wsi Bystra „Bystrzańska Inicjatywa”, który zwyciężył w IV edycji Konkursu „LEADER – razem możemy więcej”.

3. Organizator zawodów:

Stowarzyszenie Lokalna Grupa Działania Ziemia Bielska oraz Stowarzyszenie Rozwoju Wsi Bystra „Bystrzyńska Inicjatywa”.

4. Uczestnictwo:

W turnieju uczestniczyć będzie 8 drużyn z rocznika 2002 i młodsi, reprezentujących gminy z obszaru LGD Ziemia Bielska (Wilkowice, Wilamowice, Bestwina, Jasienica, Jaworze, Czechowice-Dziedzice, Kozy, Porąbka). Jedna gmina może mieć tylko jedną drużynę reprezentującą.

5. Zgłoszenia:

a) opiekun/trener zespołu jest zobowiązany do dostarczenia wypełnionego formularza zgłoszeniowego do dnia 23 lipca 2014 r. jedną z poniższych dróg:

- pocztą lub osobiście: LGD Ziemia Bielska, ul. Piastowska 40, 43-300 Bielsko-Biała (decyduje data wpływu);
- mailowo: biuro@ziemiabielska.pl

tel. kontaktowy: **(33) 813 69 64**

b) uczestnicy turnieju zobowiązani są do dostarczenia w dniu rozgrywek (najpóźniej pół godziny przed ich rozpoczęciem) oświadczeń rodziców/opiekunów prawnych o zgodzie na udział w rozgrywkach oraz o braku przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału w zawodach sportowych,



6. System rozgrywek:

Mecze będą rozgrywane systemem mieszanym, tzn.:

- a) faza pierwsza, eliminacyjna: mecze rozgrywane w dwóch grupach (A i B) po cztery drużyny, systemem „każdy z każdym”, gdzie za wygrany mecz drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, a za przegraną 0 punktów,
- b) faza druga, finałowa:
dwa półfinały: 1. miejsce z grupy A przeciwko 2. miejsce z grupy B;
1. miejsce z grupy B przeciwko 2. miejsce z grupy A;
mecze o 3. miejsce;
finał.

7. Przepisy:

- a) drużyna składa się z 12 zawodników będących pod opieką trenera (opiekuna), w czasie gry na boisku przebywa 4 zawodników plus bramkarz,
- b) zmiany dokonywane są tzw. „systemem hokejowym”,
- c) przepis o „spalonym” nie obowiązuje,
- d) mecze trwają 2 x 5 minut,
- e) za wykroczenie w grze lub niesportowe zachowanie, sędzia może ukarać zawodnika dwuminutowym wykluczeniem z gry (żółta kartka), a w wypadkach skrajnych: odsunięciem od całego spotkania (czerwona kartka),
- f) zwycięzcą turnieju zostanie drużyna, która wygra mecz finałowy. W przypadku, gdy po upływie regulaminowego czasu gry mecz zakończy się wynikiem remisowym o wygranej decyduje dogrywka 2 x 2 minuty. Jeśli dogrywka nie wyłoni zwycięzcy, zawodnicy przystępują do serii rzutów karnych. Rzuty karne strzelane są na przemian przez trzech zawodników z każdej drużyny, a następnie jeśli zajdzie taka potrzeba – do pierwszego błędu.

8. Sprawy różne:

- a) trzy zwycięskie drużyny (1, 2 i 3 miejsce) otrzymają nagrody w postaci medali,
- b) każdy zawodnik oraz trener/opiekun biorący udział w turnieju otrzyma koszulkę pamiątkową z logo wydarzenia,
- c) organizator zapewnia każdemu z zawodników oraz trenerom/opiekunom wodę do picia w trakcie meczu (0,5 l na osobę), a także ciepły posiłek oraz napój po rozgrywkach,
- d) organizator nie ubezpiecza uczestników zawodów,
- e) opiekun/trener zespołu odpowiada za bezpieczeństwo i zachowanie swoich zawodników oraz ich gotowość do meczu,
- f) organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w regulaminie i programie zawodów w czasie ich trwania,
- g) wszelkie spory i niejasności rozstrzyga i wyjaśnia organizator i jego przedstawiciele na zawodach – sędziowie oraz sędzia główny.

